



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

Challenge Jeunesse Ardente

Edition Mario Kart 8

Règlement du tournoi

Mars 2024

1. Introduction -----	2
2. Information générale -----	3
3. Format du tournoi Open -----	5
4. Format du Tournoi Junior -----	8
5. Règles spécifiques -----	11
6. Mode de jeu sur la console -----	12



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

1. Introduction

Le Challenge Jeunesse Ardente est une activité proposée par le Département des Services sociaux et Proximité de la Ville de Liège. Cette activité a pour objectif de promouvoir les différents services en lien avec la jeunesse présents sur le territoire de la Ville auprès des jeunes liégeois.

Jeunesse Ardente, c'est un projet innovant qui vise à mieux informer les jeunes sur leurs possibilités et à recueillir leur avis sur toute une série de thématiques différentes afin de construire ensemble une véritable politique participative. Ce projet se concrétise par la mise en ligne d'une plateforme où les jeunes peuvent s'informer et faire valoir leur parole auprès des autorités communales. La Ville de Liège espère ainsi donner les clés de demain aux citoyens de demain.

Le Challenge Jeunesse Ardente prend, pour cette 2ème édition, la forme d'un tournoi Mario Kart 8 sur écran géant. 48 équipes de deux joueurs ainsi que 20 équipes Junior de 2 joueurs pourront ainsi s'affronter dans deux tournois séparés afin de déterminer qui sont les meilleurs Liégeois à Mario Kart.

Le tournoi se veut être un évènement familial et ludique où le fairplay et la bonne ambiance sont les premières règles.

La participation au tournoi et à l'évènement est **gratuite**.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

2. Information générale

2.1. Date et lieu

Le Challenge Jeunesse ardente se déroulera **le samedi 30 mars 2024** de 10h à 18h00. L'évènement se situe au Hall Omnisport de la Constitution, **Boulevard de la Constitution n°82**, 4020 Liège.

2.2. Inscriptions

2.2.1. Dates

Les inscriptions seront ouvertes à partir du 9 février à midi. Elles se clôtureront le 22 mars à minuit.

2.2.2. Critères d'inscription

2.2.2.1. Pour pouvoir participer à l'édition Mario Kart du Challenge Jeunesse Ardente, les deux joueurs composant l'équipe doivent tous les deux :

- Être âgés de 6 ans au moins ;
- Pour le tournoi Junior uniquement, être âgé de 12 ans maximum
- Être domiciliés sur le territoire de la Ville de Liège ;
- Ne pas être membre d'une autre équipe ;
- Ne pas proposer un nom d'équipe qui pourrait être offensant et insultant ou tout autre nom qui pourrait être légalement punissable.

2.2.2.2. Les joueurs sont invités à s'inscrire à deux. Toutefois, les personnes qui ne possèdent pas de coéquipier peuvent s'inscrire seules et il leur sera proposé un coéquipier si c'est possible.

2.3. Prix et récompenses

2.3.1. Classement Tournoi Open

La meilleure équipe du Tournoi Open recevra un bon cadeau d'une valeur de 300€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

Les gagnants recevront également une coupe.

La seconde équipe recevra un bon cadeau d'une valeur de 200€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

La troisième équipe recevra un bon cadeau d'une valeur de 100€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

2.3.2. Classement Tournoi Junior



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

La première équipe du Tournoi Junior recevra un bon cadeau d'une valeur de 160€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

Les gagnants recevront également une coupe.

La seconde équipe du Tournoi Junior recevra un bon cadeau d'une valeur de 120€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

La troisième équipe du Tournoi Junior recevra un bon cadeau d'une valeur de 100€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

2.3.3. Equipes InterG

2.3.3.1. La Ville de Liège souhaite également récompenser les éventuelles équipes intergénérationnelles. Pour être considérée comme équipe intergénérationnelle, les deux joueurs composant l'équipe doivent être nés avec 20 ans d'écart. Par exemple, une personne de 12 avant avec une autre de 32 ans.

L'équipe intergénérationnelle qui se classera le plus haut dans le classement général du Tournoi OPEN recevra un bon cadeau d'une valeur de 100€ à faire valoir dans différents magasins liégeois de jeux vidéo.

Cette équipe recevra une coupe.

2.3.3.2. Le prix est cumulable avec les prix du classement général.

2.3.3.3. En cas d'ex aequo entre deux équipes intergénérationnelles, c'est-à-dire, si deux ou plusieurs équipes interG sont éliminées au même tour, un match sera joué entre ces équipes afin de déterminer la meilleure équipe InterG.

2.3.4. Autres prix

D'autres activités auront lieu pendant la journée pour lesquelles des prix sont prévus. Les spectateurs ainsi que les joueurs pourront participer à ces activités afin d'espérer remporter ces prix.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

3. Format du tournoi Open

3.1. Format

Le Tournoi Open voit 48 équipes de 2 joueurs s'affronter sans restriction sur l'âge des participants en dehors celles prévues au point 2.2.2.1.

3.2. Matchs

Chaque match voit 2 équipes s'affronter sur une console en mode multijoueur local sur 4 courses aléatoires.

3.2.1. L'équipe qui remporte le match est l'équipe dont la somme des points de match de ses deux joueurs est supérieure à la somme des points de match des joueurs de l'autre équipe.

Exemple :

Après les 4 courses, le joueur Tim de l'équipe B-2 a 32 points, la joueuse Sarah de l'équipe B-3 a 37 points, la joueuse Camille de l'équipe B-2 à 45 points et le joueur Luc de l'équipe B-3 a 52 points.

L'équipe B-2 a au total 77 points.

L'équipe B-3 a au total 89 points, l'équipe B-3 remporte le match.

3.2.2. Si la somme des points des joueurs de chaque équipe est identique, il s'agit d'un ex aequo.

3.3. Structure

Le tournoi Open se compose de deux phases.

3.3.1 La Phase de groupe

3.3.1.1. Huit groupes de 6 équipes sont composés aléatoirement. Au sein de chaque groupe, toutes les équipes se rencontrent une fois selon le format *Toutes rondes (Round Robin)*. Ainsi, chaque équipe joue 5 matchs.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

Exemple : Groupe A :

Match 1 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-2*

Match 2 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-3*

Match 3 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-4*

Match 4 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-5*

Match 5 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-6*

3.3.1.2. Chaque équipe obtient :

- 3 points de round pour une victoire
- 1 point de round en cas d'ex aequo
- 0 point de round en cas de défaite

3.3.1.3. Dans chaque groupe, les trois équipes avec le plus de points de round sont qualifiées pour la seconde phase du tournoi, la phase à élimination directe. Les trois équipes avec le moins de points de round sont éliminées.

3.3.1.4 A la fin de la phase de groupe, si un ex aequo persiste entre deux ou plusieurs équipes, celles-ci sont départagées par la somme totale des points de matchs qu'elles ont réalisés sur leurs 5 matchs de groupe.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

Exemple :

Les équipes C-3 et C-1 ont toutes les deux gagné 3 matchs sur 5 joués. Elles sont à 9 points de round chacune, et sont donc à ex aequo.

L'équipe C-3 a fait 76 points de match sur son premier match, 66 sur le second, 89 sur le troisième, 44 sur le quatrième et 80 sur le 5ème. Soit un total de 355 points de matchs.

L'équipe C-1 a fait 45 points de match sur son premier match, 78 sur le second, 62 sur le troisième, 90 sur le quatrième et 67 sur le 5ème. Soit un total de 342 points de matchs.

L'équipe C-3 a plus de points de match et a donc la prévalence sur l'équipe C-1.

3.3.1.5. Dans l'éventualité où deux équipes seraient à ex aequo à la fois dans leurs points de Round et dans le total de leurs points de matchs. Une course en or sur un circuit aléatoire est organisée afin de déterminer la meilleure. Comme pour les autres matchs, l'équipe gagnante sera celle dont la somme des points est supérieure à l'autre équipe.

3.3.2. Phase à élimination directe

3.3.2.1. Les 3 premiers de chaque groupe de la phase de groupe disputent la phase à élimination directe. Il s'agit dès lors des 24 premières équipes.

3.3.2.2. Les 8 équipes arrivées en première position de leur groupe sont directement qualifiées pour les 8èmes de finale.

3.3.2.3. Les 8 équipes arrivées en seconde position de leur groupe dans la phase de groupe affrontent chacune une des 8 équipes arrivées en 3ème position de leur groupe. Il s'agit des 16èmes de finale. Les gagnants de chaque match sont qualifiés pour les 8èmes de finale. Les perdants sont éliminés.

3.3.2.4. Lors des 8èmes de finale, les 1ers de chaque groupe affrontent les gagnants des 16èmes de finale. Les gagnants sont qualifiés pour les quarts.

3.3.2.5. En cas d'ex aequo tel que prévu au point 3.2.2., les deux équipes sont partagées par une course en or sur un circuit aléatoire.

3.3.2.6. Les demi-finales et finales sont jouées exclusivement sur l'écran géant

3.3.2.7. Les gagnants des demi-finales sont qualifiés pour la Grande finale.

3.3.2.8. Les perdants des demi-finales disputent la Petite finale afin de déterminer la 3ème et 4ème place du tournoi.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

4. Format du Tournoi Junior

4.1. Format

Le Tournoi Junior voit 20 équipes de 2 joueurs s'affronter. Ces joueurs ont 12 ans maximum.

4.2. Matches

Chaque match voit 2 équipes s'affronter sur une console en mode multijoueur local sur 4 courses aléatoires.

4.2.1. L'équipe qui remporte le match est l'équipe dont la somme des points de match de ses deux joueurs est supérieure à la somme des points de match des joueurs de l'autre équipe.

Exemple :

Après les 4 courses, le joueur Tim de l'équipe B-2 a 32 points, la joueuse Sarah de l'équipe B-3 a 37 points, la joueuse Camille de l'équipe B-2 à 45 points et le joueur Luc de l'équipe B-3 a 52 points.

L'équipe B-2 a au total 77 points

L'équipe B-3 a au total 89 points, l'équipe B-3 remporte le match.

4.2.2. Si la somme des points des joueurs de chaque équipe est identique, il s'agit d'un ex aequo.

4.3 Structure

Le tournoi Junior se compose de deux phases.

4.3.1 La Phase de groupe

4.3.1.1. 4 groupes de 5 équipes sont composés aléatoirement. Au sein de chaque groupe, toutes les équipes se rencontrent une fois selon le format Toutes rondes (Round Robin). Ainsi, chaque équipe joue 4 matchs.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

Exemple : Groupe A :

Match 1 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-2*

Match 2 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-3*

Match 3 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-4*

Match 4 :

- *Equipe A-1 Vs Equipe A-5*

4.3.1.2. Chaque équipe obtient :

- 3 points de round pour une victoire
- 1 point de round en cas d'ex aequo
- 0 point de round en cas de défaite

4.3.1.3. Dans chaque groupe, les deux équipes avec le plus de points de round sont qualifiées pour la seconde phase du tournoi, la phase à élimination directe. Les trois équipes avec le moins de points de round sont éliminées.

4.3.1.4 A la fin de la phase de groupe, si un ex aequo persiste entre deux ou plusieurs équipes, celles-ci sont départagées par la somme totale des points de matchs qu'elles ont réalisés sur leurs 4 matchs de groupe.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

Exemple :

Les équipes C-3 et C-1 ont toutes les deux gagné 3 matchs sur 4 joués. Elles sont à 9 points de round chacune, et sont donc à ex aequo.

L'équipe C-3 a fait 76 points de match sur son premier match, 66 sur le second, 89 sur le troisième, 44 sur le quatrième. Soit un total de 275 points de matchs

L'équipe C-1 a fait 45 points de match sur son premier match, 78 sur le second, 62 sur le troisième, 57 sur le quatrième. Soit un total de 242 points de matchs.

L'équipe C-3 a plus de points de match et a donc la prévalence sur l'équipe C-1.

4.3.1.5. Dans l'éventualité où deux équipes seraient à ex aequo à la fois dans leurs points de Round et dans le total de leurs points de matchs. Une course en or sur un circuit aléatoire est organisée afin de déterminer la meilleure. Comme pour les autres matchs, l'équipe gagnante sera celle dont la somme des points est supérieure à l'autre équipe.

4.3.2. Phase à élimination directe

4.3.2.1. La phase à élimination directe débute avec les quarts de finale qui voient s'affronter les deux meilleures équipes de chaque groupe.

4.3.2.2. Les premiers de chaque groupe rencontrent un second d'un groupe différent.

4.3.2.3. Les vainqueurs de chaque match sont qualifiés pour le match suivant (demis, puis finale).

4.3.2.4. En cas d'ex aequo tel que prévu au point 3.2.2., les deux équipes sont partagées par une course en or sur un circuit aléatoire.

4.3.2.5. Les petites et grandes finales sont jouées exclusivement sur l'écran géant

4.3.2.6. Les gagnants des demi-finales sont qualifiés pour la Grande finale.

4.3.2.7. Les perdants des demi-finales disputent la Petite finale afin de déterminer la 3ème et 4ème place du tournoi.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

5. Règles spécifiques

5.1. Tous les joueurs s'engagent à faire preuve de fairplay et à respecter l'organisation du tournoi, les arbitres et les autres joueurs à tout moment.

5.2. Une partie ne peut pas être lancée sans la validation de l'arbitre responsable du match. L'arbitre vérifie notamment que tous les joueurs sont prêts et que le mode de jeu est conforme au règlement tel qu'indiqué au point 6.

5.3. Les joueurs ne peuvent pas abuser de l'option Pause ou start en pleine course dans l'objectif de déstabiliser l'adversaire.

5.4. Les joueurs doivent jouer avec les manettes (Joycons) qui leur sont mises à disposition. Ils ne peuvent pas utiliser leur manette privée.

5.5. Dans l'éventualité où un scénario imprévu se produit et que sa résolution n'a pas été explicitement prévue dans ce présent règlement, la décision reviendra à l'arbitre général du tournoi, sur conseil des autres arbitres, et ne pourra pas être contestée.

5.6. Les joueurs s'engagent à respecter le matériel (Nintendo Switchs, Joy-cons, etc.) mis à leur disposition.

5.7. Toute équipe qui enfreint les points précédents pourra être sanctionnée, et éventuellement disqualifiée du tournoi.

5.8. Toute tentative de vol du matériel entraînera une disqualification automatique du tournoi.

5.9. Les joueurs peuvent choisir le personnage, le véhicule, les roues et le glider de leur choix.

5.10. Les joueurs peuvent décider d'activer ou de désactiver l'accélération automatique, le gyroscope ou l'antichute.

5.11. L'équipe qui ne serait pas présente à 10h pour le début du tournoi est disqualifiée.



30 MARS
2024
HALL OMNISPORT
DE LA CONSTITUTION

6. Mode de jeu sur la console

Les matchs seront disputés avec le mode de jeu suivant :

Multijoueur local : 4 joueurs

Course VS

Mode : **Grand Prix 150cc**

Choix des personnages : Libre

Choix du kart : Libre

Equipes : Chacun pour soi

Objets : Mode normal

IA : IA Normale

Véhicules IA : Tous les véhicules

Circuits : **Aléatoire**

Nombre de courses : **4 courses** (3 tours par course)